Задачи проекта:

1. Разработка интерфейса приложения.

2. Создание наборов 3D объектов для отображения одежды на виртуальной модели.

3. Реализация алгоритма для подбора одежды.

4. Интеграция 3D графики и интерфейса приложения.

Цель проекта заключается в разработке и проектировании обеспечения для подбора образа одежды, которое позволит пользователям выбирать и сочетать одежду на виртуальной модели с использованием 3D графики, а также собственных изображений для нанесения принта на одежду.

Пользователь имеет возможность выбирать предметы из предложенного списка доступных моделей одежды. При необходимости он может переключаться на вкладку с подбором одежды, где при выборе параметров (стиль, погода, комплекция и т.д.) может получить готовый образ.

Просмотр готового образа будет доступен в окне предпросмотра, где пользователь может выбирать базовые позы манекена, его комплекцию и видимость, окружающее освещение, погоду, а также при необходимости вращать, отдалять и приближать камеру с помощью мыши или клавиатуры.

Также пользователь может сохранить получившийся образ в виде бинарного файла, и при следующем открытии программы загрузить модели и сцену из него в приложение.

Система должна работать стабильно, интерфейс приложения должен быть интуитивно понятен пользователю и основываться на его предыдущем опыте использования подобных приложений. У пользователя должна быть возможность сохранения результатов работы после её окончания.

Участники команды:

1. Кочнев Кирилл - ответственный за разработку 3D графики и создание наборов 3D объектов.

2. Даниил Соловьев - ответственный за разработку интерфейса приложения и реализацию алгоритма для подбора одежды.

Распределение ответственности:

1. Кочнев Кирилл:

- Создание наборов 3D объектов для отображения одежды на виртуальной модели.

- Разработка 3D графики для объектов одежды и текстур.

- Интеграция 3D графики в приложение.

- Тестирование и отладка графической части приложения.

2. Даниил Соловьев:

- Разработка интерфейса приложения.

- Реализация алгоритма для подбора одежды.

- Тестирование и отладка программного обеспечения.